

# Salute!

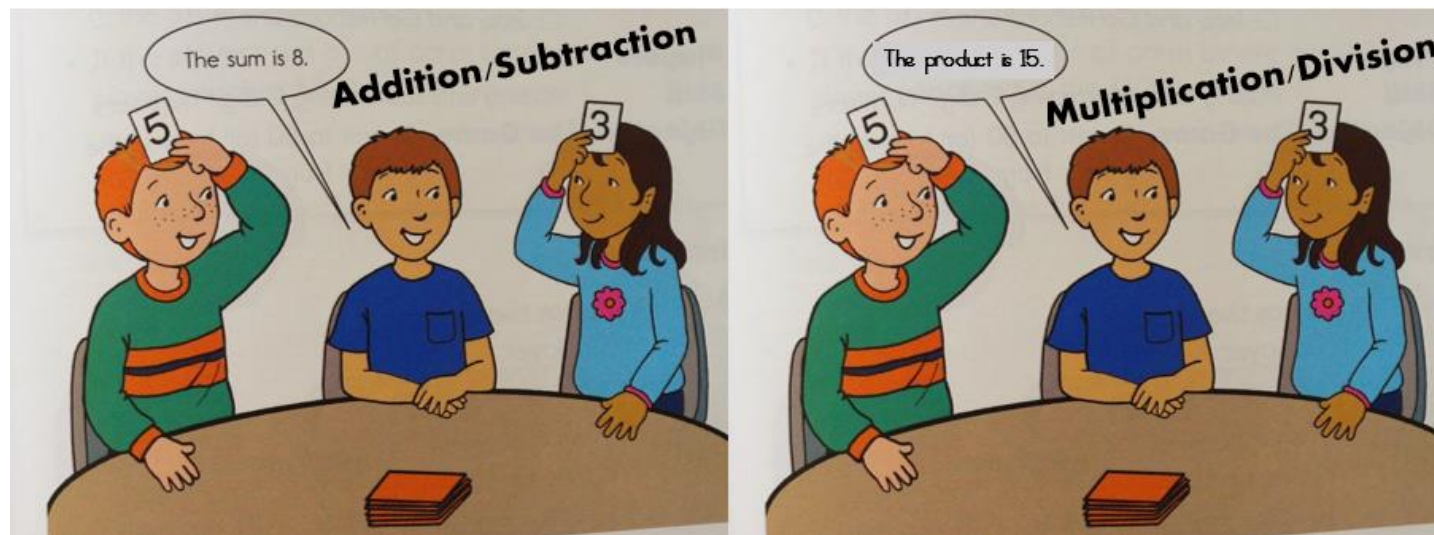
**3 players**

**Materials:** Number cards or a deck of cards with the face cards removed

## **Instructions:**

- The dealer gives each of the two players a number card.
- When the dealer says "Salute!", the players place the card on their forehead facing out. The players do not see their own card.
- The dealer adds the numbers on the two players' heads and says the sum out loud. The first player to guess what their number is wins.
- The game can also be played with multiplication facts. See picture below.

**Fluency standards:** Add and subtract within 20 | Multiply and divide within 100



# ¡Salute!

**3 jugadores**

**Materiales:** Tarjetas de números o una baraja de cartas con las cartas de la cara eliminadas

## Instrucciones:

- El crupier les da a los dos jugadores una carta numérica.
- Cuando el crupier dice "¡Salute!", Los jugadores colocan la carta en su frente hacia afuera.
- El distribuidor dice la suma de los dos números. El primer jugador en adivinar cuál es su número gana.
- Este juego también se puede jugar multiplicando los dos números en lugar de agregar.

**Estándares de fluidez:** Sumar y restar dentro de 20 | Multiplicar y dividir dentro de 100



# 7-Up

*1 – 6 players*

**Materials** A deck of 40 cards—four each of cards numbered 1 to 10. (A deck of playing cards with the face cards removed works well.)

## Instructions

Step 1: To play, students deal seven cards face up in a row.

Step 2: They take turns removing all 10s, either individual cards with 10 on them or pairs of cards that add to 10. Each time players remove cards, they replace them with cards from the remaining pack.

Step 3: When it's not possible to remove any more cards, they deal a new row of seven cards on top of the ones that are there. The game ends when it's no longer possible to make 10s or all of the cards are used up. The player with the most cards at the end of the game wins.

Step 4: When the game is over, players use the memory sheet to write down all the combinations that add to 10 that they can remember, without looking down at their cards.

**Fluency Standard** Add and subtract within 10



Playing Seven Up: Having students play together in small groups encourages communication while they learn about the numbers that add to 10.

# 7-Up

*1 – 6 jugadores*

**Materiales** Una baraja de 40 cartas: cuatro de cada una de las cartas numeradas del 1 al 10. (Una baraja de cartas con las cartas de caras eliminadas funciona bien).

## Instrucciones

Paso 1: Para jugar, los estudiantes reparten siete cartas boca arriba en una fila.

Paso 2: Se turnan para eliminar todos los 10, ya sea cartas individuales con 10 o pares de cartas que se suman a 10. Cada vez que los jugadores retiran cartas, las reemplazan con cartas del paquete restante.

Paso 3: Cuando no es posible quitar más cartas, se reparten una nueva fila de siete cartas por encima de las que están allí. El juego termina cuando ya no es posible hacer 10s o todas las cartas están agotadas. El jugador con más cartas al final del juego gana.

Paso 4: Cuando el juego termina, los jugadores usan la hoja de memoria para anotar todas las combinaciones que suman a 10 que pueden recordar, sin mirar sus cartas.

**Estándar de fluidez** Sumar y restar dentro de 10



Playing Seven Up: Having students play together in small groups encourages communication while they learn about the numbers that add to 10.



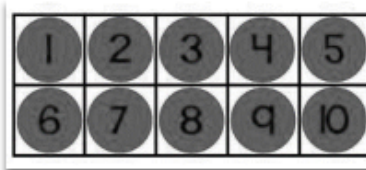
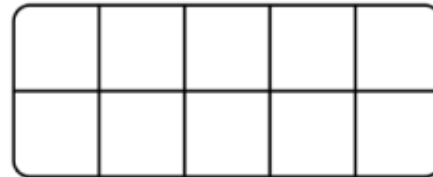
# Ten Frame Card Game!

## 2 Players

**Materials:** Deck of cards with number cards 1-10 (A = 1)

**Instructions:**

1. Deal 10 cards to each player.
2. Face cards down in “Ten Frame” formation.
3. Place remaining cards in center, stacked and face down.
4. First player: flips any card on their “Ten Frame” and begin placing in appropriate spot to create full “Ten Frame.” Turn ends when player chooses a card from center and cannot continue to build “Ten Frame.”
5. Second player does the same.
6. Game ends when first player completes the “Ten Frame.” (see picture below).



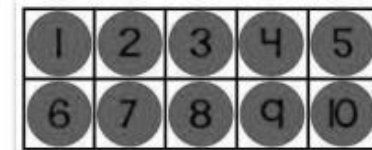
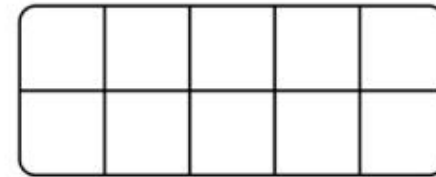
# Marco de Diez Juego!

## 2 Jugadores

**Materiales:** Baraja de cartas con cartas de números 1-10 (A = 1)

### Instrucciones:

1. Reparte 10 cartas a cada jugador.
2. Cartas boca abajo en formación de "Marco de Diez".
3. Coloque las cartas restantes en el centro, apiladas y boca abajo.
4. Primer jugador: voltea cualquier carta en su "Marco de Diez" y comienza a colocarla en el lugar apropiado para crear un "Marco de Diez" completo. El turno termina cuando el jugador elige una carta del centro y no puede continuar construyendo "Marco de Diez".
5. El segundo jugador hace lo mismo.
6. El juego termina cuando el primer jugador completa de "Marco de Diez". (ver imagen)



# 101 and Out!

*1 – 6 players*



**Materials:** pencil and paper, one die

**Objective:** The winner of this game is the player whose total after six rounds is closest to 100 without going over 100.

**Instructions:** Create a table of tens and ones with six rows.

Players roll the die and write that number on line 1, choosing either the tens or the ones column. They roll again and write the next number on line 2, choosing either to write it in the tens or the ones column. After rolling a six times and writing the numbers on lines 3 through 6, players total their tens and ones to see whose sum is closest to 100 without exceeding 100.

**Fluency Standard:** Add and subtract within 100



# ¡101 y fuera!

*1 – 6 jugadores*



**Materiales:** papel y lápiz, un dado

**Objetivo:** El ganador de este juego es el jugador que tenga el total más cercana de 100 sin pasar 100 después de seis rondas.

**Instrucciones:** Crear una tabla de valor de posición de seis filas.

Los jugadores hacen rodar el dado y escriben ese número en la línea 1, eligiendo la columna de decenas o la columna de unidades. Vuelven a rodar y escriben el siguiente número en la línea 2, eligiendo entre escribirlo en la columna de decenas o en la columna de unidades. Después de tirar seis veces y escribir los números en las líneas 3 a 6, los jugadores suman sus decenas y unidades para ver cuál es la suma más cercana a 100 sin pasar 100. 100.

**Estándar de fluidez:** Sumar y restar dentro de 100





# Oh No! 99!

## Materials Needed

A deck of playing cards (jokers removed) for each pair of students.

## Card Values and Operations

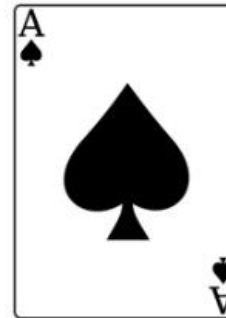
Aces: add 1  
Jacks: subtract 10  
Queens: wild cards that can represent any other card in the deck  
Kings: add zero  
All others (2–10): add their face value

## Directions for Playing the Game

1. One player shuffles the cards and deals four cards to each player. The undealt cards remain in a stack, face down.
2. Players take turns playing one card at a time, adding or subtracting the value of their card to or from their jointly accumulating score.
3. Each time a player plays a card, he or she must replace it with the top card on the face-down stack.
4. Play continues until one player forces his or her partner to go over the score of 99.

## Oh No! 99!

Card Values and Operations



+1  
add one



-10  
subtract ten



Wild!



+0  
add zero

**Fluency Standard:** Add and subtract within 100

# ¡Oh No! ¡99!

## Materiales necesarios

Una baraja de cartas (comodines eliminados) para cada par de estudiantes.

## Valores de tarjeta y operaciones

Ases: añadir 1

Gatos: restar 10

Reinas: comodín que puede representar cualquier otra carta del mazo.

Reyes: agrega cero

Todos los demás (2-10): suman su valor nominal

## Instrucciones para jugar

1. Un jugador baraja las cartas y reparte cuatro cartas a cada jugador. Las cartas no devueltas permanecen en una pila, boca abajo.
2. Los jugadores se turnan para jugar una carta a la vez, sumando o restando el valor de su carta a su puntaje acumulado de manera conjunta.
3. Cada vez que un jugador juega una carta, debe reemplazarla con la carta superior en la pila boca abajo.
4. El juego continúa hasta que un jugador obliga a su compañero a superar la puntuación de 99.

*¡Oh No! 99!*  
Valores y operaciones de cartas



**+1**

agrega uno



**-10**

restar diez



¡comodín!



**+0**

agrega cero

**Estándar de fluidez:** Sumar y restar dentro de 100



## **Tic-Tac-Toe Sums**

**4 in a row to win!**

*2 players*

- Player A chooses two numbers at the bottom of the board and covers them with the paper clips.
- Player A adds the two numbers and draws an X over the sum.
- Player B moves one of the paper clips to a different number, adds the numbers, and draws an O over the sum.
- Continue taking turns. You may only move one paper clip in your turn.
- The player to get 4 in a row wins!

## **Tic-Tac-Toe Products**

- **Follow the same rules to practice multiplication using the Tic-Tac-Toe Products game board.** The numbers at the bottom are the factors and the numbers on the board are the products.



## Tic-Tac-Toe Sumas

**¡4 en fila para ganar!**

*2 jugadores*

- Jugador A elige dos números en la parte inferior del tablero y los cubre con los sujetes de papel.
- Jugador A suma los dos números y dibuja una X sobre la suma.
- Jugador B mueve uno de los sujetes de papel a un número diferente, suma los números y dibuja una O sobre la suma.
- Continuar tomando turnos. Solo puede mover un sujeto de papel en su turno.
- ¡El jugador que consiga 4 en una fila gana!

## Tic-Tac-Toe Productos

- Sigue las mismas reglas para practicar la multiplicación usando el tablero de Tic-Tac-Toe Products. Los números de abajo son los factores y los números en el tablero son los productos.