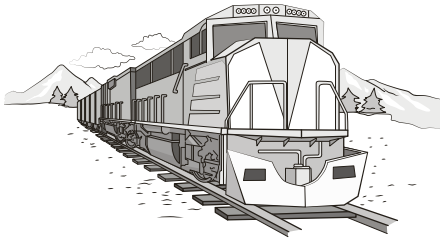


Nombre \_\_\_\_\_

Escoge un proyecto

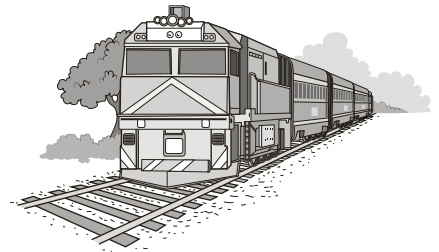
Proyecto 8A

# ¡Todos a bordo!



Los trenes viajan alrededor de todo el país. Algunos trenes transportan cosas. Otros son para transportar personas.

¿Has visitado un museo ferroviario? Puedes aprender sobre los trenes. Podrías dar un paseo en tren cuando lo visites.



## HORARIO DEL TREN


LLEGADAS	PARTIDAS
Blue Lake 4:30 p.m.	Blue Lake 4:45 p.m.
Mid City 4:30 p.m.	Mid City 4:45 p.m.

Los museos ferroviarios pueden tener una tabla o un horario para mostrar cuándo los trenes llegan y se van. La hora de arribo es cuando el tren llega a la estación. La hora de partida es cuando el tren se va de la estación.

## Tu proyecto Haz un cartel con un horario de trenes

Pide a un adulto que te ayude a hallar un horario de un museo ferroviario. Haz un cartel con los horarios de los trenes. Muestra al menos 4 horarios de arribo y 4 horarios de partida para un día. Muestra cada horario en una esfera de reloj con manecillas. Escribe los horarios de dos maneras usando números y palabras. Incluye *a. m.* o *p. m.*

Horario de trenes para \_\_\_\_\_

Partidas	Llegadas
	
5 y 10	
5:10 p. m.	

# ¿Cuánto cuesta?



Para comprar cosas usamos dinero. Podemos comprar ropa, comida y libros.

Muchas cosas cuestan una cantidad de dólares o una cantidad de centavos. Debes pagar esa cantidad para comprar algo.



Puedes usar diferentes maneras de pago. Algunas personas pagan con efectivo. Otras personas pagan con tarjetas de crédito.

## Tu proyecto Crea un anuncio

Halla el precio de algo que quieras comprar. Haz un aviso. Muestra el artículo y escribe el precio en dólares o centavos. Dibuja los billetes o las monedas para mostrar dos combinaciones de billetes o monedas para el artículo. Escribe el cambio que obtienes si la forma en la que pagas es mayor que el costo del artículo.

**Patines Royal para velocistas**

¡Las ruedas más rápidas!  
¡Rueda, deslízate, gira y detente al instante!



**¡COMPRE YA \$35**

**Maneras de pagar**



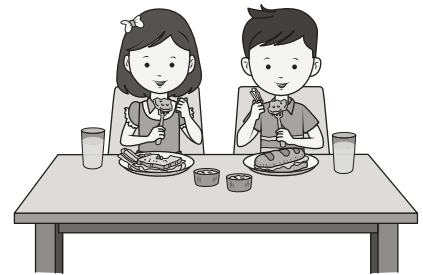
Obtendrás \$5 de cambio

# ¿Qué hora es?



La hora nos ayuda a tener un control de nuestras vidas. Nos ayuda a saber cuándo levantarnos y cuándo ir a acostarnos.

Algunas cosas suceden a la misma hora cada día. Otras cosas pueden suceder en diferentes horarios durante la semana.



ALMUERZO 12:30



LECTURA 1:15



RECREO 1:45

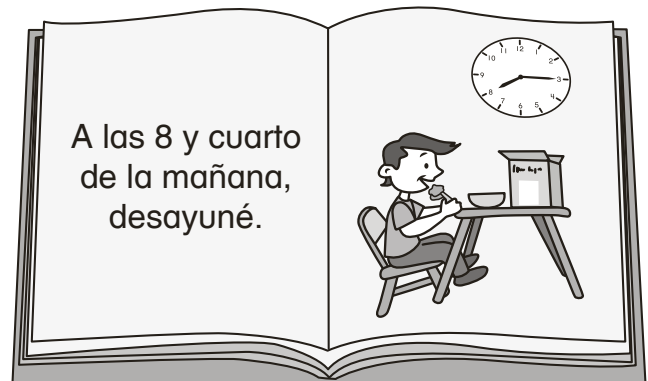


MATEMÁTICAS 2:20

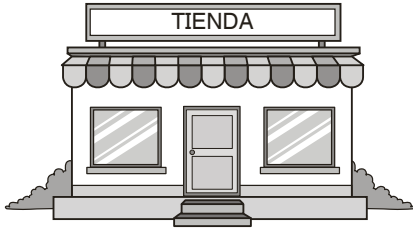
Puede ser útil hacer un plan de lo que quieres hacer cada día. A algunas personas les gusta armar un horario.

## Tu proyecto Escribe un diario

Lleva un diario por 4 días. Incluye un día del fin de semana. Anota qué haces a las 8:15 *a. m.*, 12:30 *p. m.* y 6:45 *p. m.* cada día. Escribe una oración y haz un dibujo para cada horario. Muestra la hora con palabras y en un reloj.

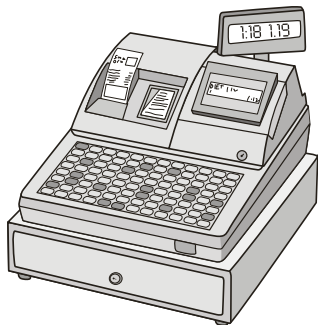


# Abierto a los negocios



Los clientes son personas que compran y pagan por artículos en las tiendas. Hay tiendas de comida, tiendas de zapatos y tiendas de ropa.

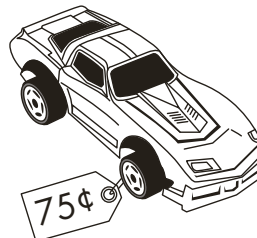
En algunas tiendas los trabajadores ponen etiquetas con precios en los artículos que están a la venta. En otras tiendas los precios están impresos en los artículos como códigos de barras.



Los cajeros escanean o ingresan los precios en una caja registradora y le dicen a cada cliente la cantidad total que debe.

## Tu proyecto Instala una tienda

Escoge 20 artículos para vender en tu tienda. Haz una etiqueta con precio para cada artículo. Las cosas deben costar menos de \$1. Pide a la gente que compre usando dinero de juguete. Halla la cantidad total de monedas que podrían usarse para pagar los artículos.



Monedas de 25¢ = 2
Monedas de 10¢ = 9
Monedas de 5¢ =
Monedas de 1¢ =